Tarifbereich/ Branche

Orthopädieschuhmacherhandwerk

Tarifvertragsparteien/Ansprechpartner

Innungsverband für Orthopädie-Schuhtechnik Nordrhein-Westfalen,

Klosterstr. 73-75, 40211 Düsseldorf

Industriegewerkschaft Bergbau, Chemie, Energie, Landesbezirk Nordrhein,

Paul-Thomas-Str. 58, 40599 Düsseldorf

Industriegewerkschaft Bergbau, Chemie, Energie, Landesbezirk Westfalen,

Alte Hattinger Str. 19, 44789 Bochum

Fachlicher Geltungsbereich

Die Tarifverträge gelten für Betriebe und Betriebsabteilungen des Orthopädieschuhmacherhandwerks.

Laufzeit des Manteltarifvertrages: gültig ab 01.03.2001 - kündbar zum 31.12.2002 Laufzeit des Lohntarifvertrages: gültig ab 01.06.2024 - kündbar zum 31.12.2025

(einschl. Ausbildungsvergütung)

Anzahl der Lohngruppen: 3

Differenzierung der Lohngruppen nach: Lebensalter: nein / Beschäftigungsdauer: ja

Höhe der Stundenlöhne für gewerbliche Arbeitnehmer/-innen

ab 01.06.2024

Unterste Lohngruppe/Einstieg nach Ausbildung

Junggeselle/-in nach bestandener Prüfung

15,75€

Junggeselle/-in ab 1 Jahr Berufserfahrung

16,63€

Geselle/-in ab 2 Jahren Berufserfahrung (Ecklohn)

17,50€

Geselle/-in mit besonderen Tätigkeiten (Werkstattleitung, Kundenbetreuung)

21,00€

Höchste Lohngruppe

Meister/Meisterin

21,00 € bis 24,50 €

	Höhe der monatlichen Ausbildungsvergütung		
	ab 01.08.2024	ab 01.08.2025	
1. Ausbildungsjahr	800,00€	860,00 €	
2. Ausbildungsjahr	920,00 €	980,00 €	
3. Ausbildungsjahr	1.000,00 €	1.100,00 €	
4. Ausbildungsjahr	1.080,00 €	1.200,00 €	

Wöchentliche Regelarbeitszeit

40 Stunden

Urlaubsdauer

27 Arbeitstage

Ist zu Beginn des Urlaubsjahres eine Betriebszugehörigkeit von 4 Jahren erreicht, beträgt der Urlaub 28 Arbeitstage und von 6 Jahren 30 Arbeitstage.

zusätzliches Urlaubsgeld

2 Wochenverdienste (gewerbliche Arbeitnehmer/-innen) Auszubildende erhalten 25 % einer Ausbildungsvergütung

13. Monatseinkommen - nicht geregelt

Vermögenswirksame Leistung (für gewerbliche Arbeitnehmer)

52,00 DM Arbeitgeberanteil je Monat Auszubildende erhalten 26,00 DM je Monat.